**多光源烘焙阴影**

**多光源烘焙阴影的结果**

Shadowmask纹理有4个通道，所以最多可支持4个Mixed光源，烘焙时，最重要的方向光的阴影信息存储在R通道中，第二个光源的阴影信息存储在G通道中，以此类推。

主光源照亮的区域为红色，第二盏灯照亮的区域为绿色，两者都照亮的区域则为黄色。